

„Stadtwerke Bramsche - Eisstock-Cup“

Der Sieger erhält den vom Bürgermeister gestifteten Wanderpokal

Zum siebten Mal startet im Rahmen der Eislaufbahn „City Bramsche Eis-Vergnügen“ der „Stadtwerke Bramsche - Eisstock-Cup“.

Die Startgebühr beträgt 40 € pro Team (4-7 Personen).

Turnier- und Spielmodus im Jahr 2026:

- Es stehen Startplätze für 120 Teams zur Verfügung
- Ein Team besteht aus mindestens 4 und maximal 7 Spielern
- pro Team dürfen 4 Spieler zur gleichen Zeit auf die Bahn

Turnier-Spielmodus:

Vorrunde

- Gespielt wird an 10 Vorrundenspieltagen mit je 12 Mannschaften (2 Bahnen á 6 Teams).
- Pro Bahn spielen immer 2 Teams mit 3 Kehren gegeneinander
- Aus den Ergebnissen dieser Vorrundenspiele ergeben sich 2 Siegerteams pro Bahn, die sich für die Zwischenrunden qualifizieren.
- Es können sich max. 40 Mannschaften für die Zwischenrunde qualifizieren.
- Bei Punktgleichheit pro Bahn entscheidet das Penalty-Schießen. Hier haben die punktgleichen Mannschaften je einen Wurf. Wer dann am nächsten an der Daube ist gewinnt.

Zwischenrunden

- Die Zwischenrunden werden an 4 Tagen mit je 10 Mannschaften ausgespielt (2 Bahnen á 5 Teams).
- Pro Bahn spielen immer 2 Teams mit 3 Kehren gegeneinander.
- Aus den Ergebnissen dieser Zwischenrunde ergeben sich 3 Siegerteams von zwei Bahnen, die sich für das Finale qualifizieren
- Es können sich max. 12 Teams für das Finale qualifizieren.
- Bei Punktgleichheit entscheidet das Penalty-Schießen. Hier haben die punktgleichen Mannschaften je einen Wurf. Wer dann am nächsten an der Daube ist gewinnt.

Finale

- Gespielt wird an einem Finaltag mit insgesamt 12 Mannschaften jeder gegen jeden.
- Pro Bahn spielen immer 2 Teams mit 3 Kehren gegeneinander.
- Aus den Ergebnissen dieser Spiele ergeben sich die 3 Bestplatzierten.

- Bei einem Unentschieden entscheidet das Penalty-Schießen. Hier haben die punktgleichen Mannschaften je einen Wurf. Wer dann am nächsten an der Daube ist gewinnt.

Wichtigster Punkt: Der Spaß steht im Vordergrund

Alle Mannschaften spielen im Modus (Gruppenspiele)

1 Spiel sind gleich 3 Kehren

Ein Spiel ist gewonnen, wenn man mindestens 2 Kehren gewonnen hat - dafür bekommt die Mannschaft 1 Punkt.

z. B Mannschaft A gewinnt 2 zu 1 gegen Mannschaft B

So werden die Punkte wie folgt verteilt:

Mannschaft A - 1 Punkt

Mannschaft B - 0 Punkte

Alle gewonnen Punkte aus der Vorrunde werden addiert - die Mannschaften mit den meisten Punkten hat sich für die nächste Runde qualifiziert.

Wenn Mannschaften gleich viele Punkte haben, gewinnt die Mannschaft mit den meisten gewonnen Kehren.

Mannschaft C - 3 Punkte mit 10 gewonnen Kehren

Mannschaft D - 3 Punkte mit 6 gewonnen Kehren

Gewinner ist dann die Mannschaft C.

Wenn Mannschaften gleich viele Punkte und auch gleich viele Kehren haben, gibt es ein Penalty schießen.

Mannschaft C - 3 Punkte mit 10 gewonnen Kehren

Mannschaft D - 3 Punkte mit 10 gewonnen Kehren

Die punktgleichen Mannschaften haben je einen Wurf. Wer dann am nächsten an der Daube ist, gewinnt.

Mannschaftsregeln:

1. Eine Mannschaft besteht aus mindestens 4 und maximal 7 Spielern. Jedes Team gibt sich einen Teamnamen.
2. Jedes Team sollte einen Teamdress haben (gleiches Shirt, Mütze oder BaseCap)
3. Jeweils ein Spieler pro Team muss als offizieller Ansprechpartner benannt werden.
4. Kleidung: regenfeste, warme Kleidung ist empfehlenswert. Die Eisstockbahn darf nur mit Sportschuhen oder Schuhen mit möglichst ausreichend Profil, ohne Absätze betreten werden.
5. Jede Mannschaft muss 20 Minuten vor Spielbeginn anwesend sein und sich an der Kasse melden.

6. Aus einem Team dürfen immer nur 4 Spieler die Eislaufbahn betreten und das aktuelle Spiel spielen. Wenn ein Team aus mehr als 4 Spielern besteht, kann die Teamzusammensetzung zwischen den Spielen verändert werden (jedoch nicht während eines Spieles).
7. Bei unsportlichem Verhalten wird die Mannschaft vom Turnier ausgeschlossen.